

# Regulamin serwera



NewLife

## §1 Ogólne Zasady Serwera.

- 1.1** Wchodząc na serwer zobowiązujesz się do przestrzegania regulaminu.
- 1.2** Nieznajomość regulaminu nie zwalnia Cię z jego przestrzegania.
- 1.3** Zabrania się korzystania z jakichkolwiek skryptów, cheatów, exploitów, bugów lub urozmaień w plikach dających przewagę w grze.

**1.4** Nieznajomość medycyny nie zwalnia z konsekwencji odegranych ran.

- Przykład: odegranie bardzo ciężkich ran, które mogą uśmiercić, postać (Jeżeli nie masz pewności co odegrać, pozwól odegrać graczowi, który się na tym zna - EMS).

**1.5** Każdy gracz chcący uśmiercić swoją postać powinien zgłosić to do administracji.

- Zakazuje się uśmiercania postaci aby uniknąć konsekwencji IC, usunąć minus na koncie bankowym!

- Osoba uśmiercająca swoją postać zobowiązana jest do napisania ticketa z informacją odnośnie CK!

**1.6** Zakazuje się obrażania administracji serwera pod każdym względem. Chyba, że administrator wyraża na to zgodę w sposób żartobliwy.

**1.7** Administrator nie musi podawać powodu, do zbanowania gracza

## §1.2 Sprawy do administracji serwera.

**1.2.1** Wysyłając ticket na discord jako oskarżyciel musisz posiadać nagranie, ze swojej perspektywy lub perspektywy osoby łamiącej regulamin.

**1.2.2** Jeżeli zostałeś oskarżony, a nie masz nagrania udowadniającego twoją niewinność możesz zostać uznany za winnego.

**1.2.3** Od osób które biorą udział dyskusji wymaga się kultury wypowiedzi.

**1.2.4** Otwieranie zgłoszeń kilku/kilkunastokrotnie o tej samej sytuacji grozi wykluczeniem z serwera.

- Otwieranie zgłoszeń bez konkretnych dowodów oraz dobrego powodu będzie karane!
- Otwieranie zgłoszeń po uzyskaniu finalnej odpowiedzi od administratora będzie karane!

**1.2.5** Po otrzymaniu informacji o restarcie serwera oraz po każdym restarcie serwera obowiązuje 10-minutowy okres immunitetu.

- Nie rozpoczynamy żadnych aktywności przestępczych.
- Wyjątkiem od reguły jest wcześniej rozpoczęta akcja hostylna, która została przerwana przez restart serwera.

**1.2.6** Wszelkie znalezione błędy na serwerze muszą być natychmiast zgłaszane Administracji za pomocą systemu zgłoszeń (ticketów bądź zgłoszeń /report), a ich wykorzystywanie jest surowo zabronione.

## §2 Zasady serwera.

**2.1** Wchodząc na serwer jesteś zobowiązany/a wcielić się w swoją postać.

- Modulować głos, odgrywać emocje, strach itp. itd.

**2.2** Każda akcja agresywna powinna być przemyślana i stosowna do miejsca, otoczenia.

Rozpoczęcie akcji agresywnej na terenie miasta może mieć późniejsze konsekwencje IC.

**2.3** Zakazuje się wychodzenia z serwera podczas akcji RP - jeśli w trakcie wykonywanej akcji RolePlay zostaniesz wyrzucony z serwera, musisz zgłosić to na kanale #crashe. Po powrocie na serwer musisz odnaleźć osobę, z którą prowadziłeś akcję i ją kontynuować.

**2.4** Jeśli uważasz, że inny gracz złamał regulamin podczas akcji, doprowadź ją do końca i zgłoś sytuację administracji poprzez ticket.

**2.5** Zabrania się ingerowania w akcje innych graczy bez uzasadnionego powodu w kontekście fabularnym (IC).

**2.6** Zabrania się używania podczas rozgrywki słów oraz obraźliwych zwrotów, które są sprzeczne z regulaminami platform streamingowych, a także wszelkich nienawistnych nawiązań do religii, pochodzenia, ras, tolerancji i podobnych zachowań.

- Wyjątkiem jest zamknięte grono, które wyraża zgodę na takie zachowania.

**2.7** Każdorazowa chęć odegrania znacznych zniszczeń firmy, mienia należących do gracza, musi zostać poprzedzona ticketem w sprawie do administracji (z wyjaśnieniem co ulega zniszczeniu i z jakiego powodu). Gracz, którego mienie zostało uszkodzone, zobowiązany jest do konsekwentnego odgrywania.

- Za nieznaczące zniszczenia traktowane są np. malowane graffiti bez wykonywania większych szkód.

**2.8** Zakazuje się wykorzystywania mechaniki gry aby uzyskać przewagę nad innymi graczami.

**2.9** Zakazuje się używania kasków lub innych nakryć głowy dających przewagę podczas akcji.

**2.10** Zakazuje się bezsensownego mordowania/bicia NPC. Wszystkich NPC traktujemy jak normalnych graczy jeśli nie mamy powodu to nie atakujemy lokalnych obywateli.

**2.11** Zakazuje się ucieczki z akcji poprzez odrodzenie na szpitalu, dopóki LSPD lub wroga grupa nie odjedzie z miejsca.

**2.12** Jeśli gracz chce, aby jego testament był respektowany przez DOJ musi złożyć go minimum tydzień przed śmiercią postaci.

**2.13** Zabrania się intencjonalnego wysyłania w wiadomościach prywatnych [/w] "kropek" wyłącznie w celu uwierzytelnienia tożsamości gracza, a następnie dręczenia go w prywatnych wiadomościach oraz kreowania sytuacji, które mają na celu dezintegrację rozgrywki drugiego uczestnika.

- Jeśli gracz złamał regulamin, możesz wysłać mu “kropkę”, by potem administracja miała łatwiejszy dostęp do porozumienia się z nim. Gdy postanowisz napisać ticket na tego gracza, napisz jego nick oraz id z gry.

**2.14** Na pracach legalnych należy jeździć tylko i wyłącznie samochodami firmowymi oraz być ubranym w strój roboczy.

**2.15** Zakazuje się by osoby crime zabierały amunicję 40mm oraz wyrzutnie na gumowe pociski. Policja używa tego jako paralizatora na dłuższy zasięg. (Jednak większość będzie korzystać z paralizatorów.).

**2.16** Zakazuje się robienia jakichkolwiek skoków przy uciekaniu jak i normalnej jazdy

**2.17** Każdy gracz co uda mu się napad i służby porządkowe nie przyjadą ma oczekiwać w pojeździe.

**2.18** Zakazuje się poddawanie innych graczy z broni myśliwskiej

**2.19** Zakazuje się wymuszania od gracza wypłacania pieniędzy z banku.

**2.20** Zakazuje się używania słownictwa polskiego podwórka (Nie Mówimy idziemy na ośkie tylko na hood, dom)

## §2.2 Drastyczne zasady serwera.

**2.2.1** Rany stałe można zadawać drugiemu graczowi jedynie po uzyskaniu od niego zgody na czacie LOOC lub po otrzymaniu aprobaty od administracji.

**2.2.2** Zakazuje się odgrywania gwałtów i napaści na tle seksualnym bez zgody obu stron biorących udział w akcji. - W przypadku niestosowania się do tej zasady prosimy o szybkie informowanie administracji!

**2.2.3** Żeby zrobić FCK innemu graczowi, trzeba napisać podanie do administracji z bardzo dobrze wymienionym powodem takiej akcji RP.

**2.2.4** Administracja ma prawo wykonać FCK każdej osoby bez podania przyczyny/powodu.

## §3 Komunikacja.

**3.1** Czat OOC służy tylko i wyłącznie do informowania o błędach które uniemożliwiają nam prowadzenie akcji rp, rozgrywki.

- Np. musisz pilnie odejść od komputera, zbugowałeś się.

**3.2** Do gry na serwerze wymagany jest sprawny, działający mikrofon.

- Administracja ma prawo wykluczyć gracza z rozgrywki po stwierdzeniu, że jego sprzęt nie spełnia wymogów.

**3.3** Akcje wykraczające poza możliwości skryptowe serwera należy odgrywać za pomocą komend /me, /do i /try.

**3.4** Kłamanie używając komendy /do i /opis jest zabronione.

**3.5 (W skrajnych przypadkach.)** Na serwerze zakazuje się "Trash-talku".

- Jest to zachowanie polegające na używaniu przez gracza wulgaryzmów, obraźliwych słów lub wyjątkowo negatywnych zwrotów. Taki sposób komunikacji jest często wynikiem zdenerwowania. Uznaje się za nieodpowiedni język stosowanie słów i zwrotów, które w kontekście RolePlayu są negatywnie postrzegane.
- Przykłady: "nie boli Cię?, leżysz to leż kurwo, 5 sam rozjeba\*em miernoty!, pustą dostał?!", połowę mam (sugerując połowę hp)";
- Powyższe przykłady będą brane jako wychodzenie z roli,

**3.6** Działanie w sposób toksyczny, szerzenie nienawiści i brak szacunku wobec innych osób skutkować będą wykluczeniem z rozgrywki.

**3.7** Podczas rozgrywki zakazuje się przesiadywania na kanałach głosowych jakiegokolwiek komunikatora głosowego.

## §4 Tworzenie postaci.

**4.0** Jeśli odgrywać osobę czarnoskórą nie możesz mieć włosów w stylu ulizanych.

**4.1** Po stworzeniu postaci należy immersyjnie ją odgrywać.

**4.2** Przekazywanie majątku bądź informacji między postaciami w jakikolwiek sposób jest zabronione.

**4.3** Przekazywanie lub pozbywanie się majątków przed planowanym uśmierceniem postaci lub zaprzestaniem rozgrywki jest zabronione.

**4.4** Gracz jest zobowiązany do przemyślanego kreowania własnej postaci, należy posiadać odpowiednią wiedzę OOC oraz dołączać do grup które pasują do niej tematycznie.

**4.5** Nie można posiadać kilku postaci, które należą do tej samej grupy, organizacji lub frakcji.

**4.6** Zakazuje się odgrywania:

- Podobnych/takich samych postaci do pozostałych, w tym uśmierconych.
- Z tą samą grupą po uśmierceniu postaci (przykład: twoja postać główna umiera, tworzysz postać kolegi/brata etc. która dołącza do tej samej ekipy co uśmiercona postać).

**4.7** Każdy gracz, który ma zamiar odgrywać zwierzę zobowiązany jest do napisania odpowiedniego podania.

**4.8 (Usunięcie postaci zwierzęcia.)** Każdy gracz, który ma zamiar odgrywać zwierzę - zobowiązany jest do rzetelnego odgrywania: zwierzę nie może nadużywać komend narracyjnych, robić PG na innych graczach.

- Przykład: obwąchiwanie każdego gracza i pytanie, czy pies może wyczuć jakieś narkotyki, proch etc. (Narkotyki wyczuwają tylko dobrze wyszkolone zwierzęta!)

**4.8.1** W ekwipunku zwierząt nie mogą znajdować się itemy, które w prawdziwym życiu nie miałyby racji bytu.

- Przykład: różnego rodzaju bronie palne, białe, narkotyki, sprzęt elektroniczny w tym telefon!
- Wyjątki: K9 może posiadać apteczkę, która jest przypięta do kamizelki, GPS.

**4.8.2** Zakazuje się nadużywania bindów, animacji.

**4.8.3 (Lub Warn na postać zwierzęcą.)** Zakazuje się udziału zwierząt w akcjach agresywnych.

- Wyjątek: K9 pies policyjny.

**4.9** Zakazuje się tworzenia postaci w stylu tak zwanego bojówkarza.

## §5 Narracja.

**5.1** Komendy narracyjne i narracja:

- Komendami narracyjnymi są: /me/do/try/opis/opis2/med/globaldo
- **Błędne użycie komendy narracyjnej.**
- **Kłamanie lub podawanie informacji niezgodnych z rzeczywistością używając narracji, jest zabronione.**
- Komenda /opis opisuje jedynie stan fizyczny postaci - wygląd, rany, zapach itd.
- Animacje przedstawiające wykonywaną czynność nie muszą być dodatkowo podkreślane narracją.

**5.2** Pojęcia:

- **IC (In Character)** - Wszystko co dzieje się w grze.
- **OOO (Out Of Character)** - Wszystko co dzieje się poza grą.
- **MG (Metagaming)** - Wykorzystywanie informacji pochodzących spoza gry. Zmiana zachowania postaci, omijanie lub wykorzystywanie mechanik serwera w oparciu, o informacje których nie pozyskała nasza postać.
- **PG (Power Gaming)** - Zmuszanie drugiej osoby do odegrania danej akcji RP nie dając jej możliwości zareagowania lub ograniczenie jego pola możliwości roleplayowych. Frakcje porządkowe takie jak **LSPD/EMS** mają prawo do PowerGamingu.
- **LootRP** - Okradanie osób lub pojazdów "do zera".
- **RDM (Random Deathmatch)** - Atakowanie innych graczy bez powodu IC.
- **VDM (Vehicle Deathmatch)** - Celowe przejeżdżanie innych graczy pojazdem.
- **CB (Cop Baiting)** - Bezcelowe prowokowanie policji.
- **CRB (Crime Baiting)** - Bezcelowe prowokowanie crime.
- **MW (Must Win)** - Próba wygrania za wszelką cenę poprzez wykonywanie określonych działań.
- **WMG** - Wykorzystywanie mechaniki gry.

- **Low RP** - Słaby poziom rozgrywki. (W tym przypadku administracja sama decyduje jaki rodzaj kary dostanie osoba oskarżona.)
- **CL (Combatlog)** - Opuszczenie rozgrywki podczas akcji RP.
- **FailRP** - Każda sytuacja, która w ocenie Administracji nie podlega pod grę RolePlay i może być odpowiednio osądzona, a jej uczestnicy ukarani. Za FailRP uznawane są meta zwroty tj. "Muszę się zamyślić", "W moich oczkach", "oponent", "łapy łapy", "jeden leży", "leżysz to leż" itp. Za FailRP uznawane jest również nieadekwatne odgrywanie ran do sytuacji, w której nasza postać została zraniona.
- **Fail Driving** - Poruszanie się pojazdami po nawierzchni, do której nie są przystosowane.
- **NZ (Niepszanowanie życia)** - wcielając się w postać masz obowiązek dbać o swoje życie. **Za NZ uznawane jest:**
  - Niepoddanie się w sytuacji gdy celuje do ciebie 3 przeciwników.
  - Ucieczka w sytuacji gdy osoba trzyma nóż przy szyi.

## §6 Taryfikator blokad.

1. Zielony - max 3 dni blokady.
2. Niebieski - 3 dni do max 7 dni blokady.
3. Żółty - od 7 dni do max 30dni blokady.
4. Czerwony - od 30 dni do permanentnej blokady.

Na serwerze podlega ten właśnie taryfikator. W regulaminie, niektóre podpunkty mają inne kolory w zależności od kary za niektóre przewinienia.

## §7. Limity

- 7.1 Maksymalna ilość osób z jednej zarejestrowanej grupy na akcji RP - 8 osób.
- 7.2 Maksymalna ilość osób z jednej nie zarejestrowanej grupy na akcji RP - 4 osób.
- 7.3 Porwanie pracownika frakcji może odbyć się od min. 4 osób na służbie (LSPD,EMS).
- 7.4 Limit osób podczas odbijania konwoju ze strony crime wynosi 8, ze strony PD 10.

7.5 Napad na sklep: 1-3 napastników / 2-4 LSPD / 2 max zakładników.

7.6 Narkotyki można sprzedawać w max 2 osoby.

7.7 Napady na Jubiler /Bank Fleeca: 2-5 / 4-7 LSPD / 4 max zakładników

7.8 Napad na CarDealera: 2-3 / 4-7 LSPD / 4 max zakładników

## §8. Frakcje Publiczne

8.1 Medycy mają prawo do **PG**.

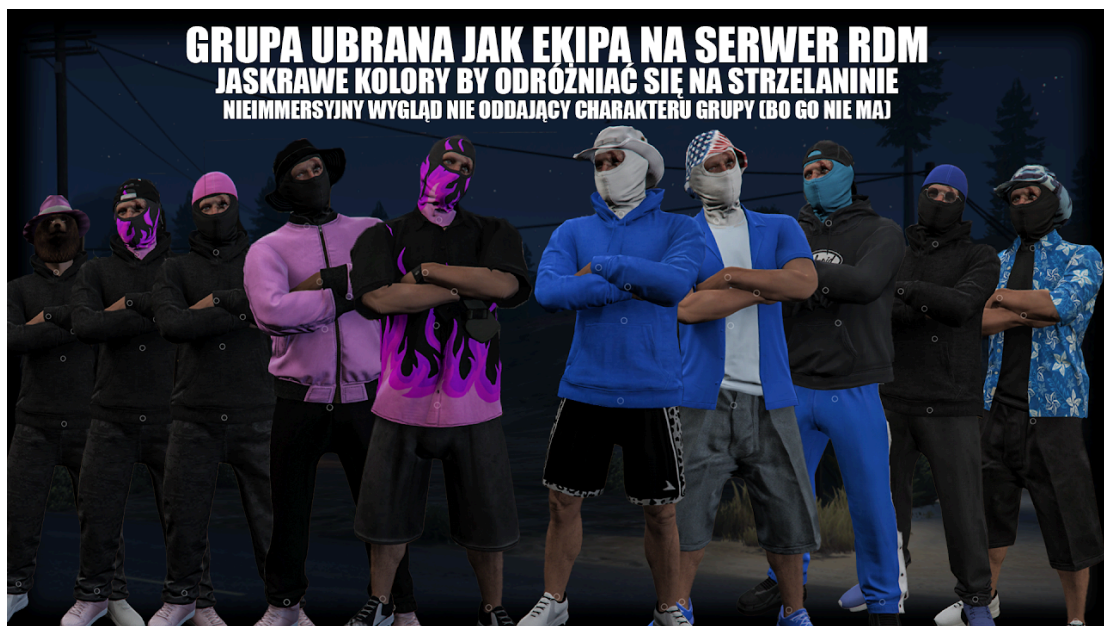
8.2 EMS ma całkowity zakaz odmawiania pomocy innym obywatelom, jeśli nie istnieje zagrożenie życia dla medyka.

8.3 Zakazuje się handlu przedmiotami należącymi do ekwipunku frakcji.

8.4 Osoby które opuszczają szeregi LSPD,EMS mają obowiązek odłożenia przedmiotów oraz broni do szafek frakcyjnych.

8.5 Każdy funkcjonariusz ma obowiązek szanowania życia swojego, jak i każdego cywila.

## §9. Ubiór



**9.2** Podczas odgrywania RP należy ubierać się w immersyjny sposób co do akcji. (Na przykład na polowania należy ubrać się w kolorach lasu.)

## §10. Graffiti

### Przykład zakazanego graffiti

Zakazuje się malowania graffiti w miejscach nie immersyjnych tj. okna, wszystkie otwierane drzwi, w powietrzu i każde inne miejsce które nie wygląda naturalnie w świecie GTA

Zakazuje się malowania brzydkich byle jakich graffiti które wyglądają jak brudnopis w zeszycie. (Graffiti ma być sztuką uliczną - nie umiesz zrobić ładnie to nie rób wcale)

Jeśli Twoje graffiti nie przylega do ściany masz obowiązek je usunąć. W przypadku gdy nie możesz tego zrobić przez błąd skryptu zgłoś sprawę w ticket do administracji.

Zakazuje się malowania obraźliwych graffiti przykład "Je\*ać LSPD" (patrz punkt przykład dozwolonego graffiti odnośnie artystycznych karykatur).

### Przykład dozwolonego graffiti

Zezwala się na malowanie różnych postaci z podpisem autora.

Zezwala się na malowanie różnych znaków np. strefa wolna od broni.

Zezwala się na malowanie logo gangów ulicznych (zakaz malowania znaków gangów z życia realnego).

Zezwala się na malowanie artystycznych nazw własnych.

Zezwala się na malowanie artystycznych karykatur w celu wyśmiania innych postaci/frakcji.

## ***Regulamin by - NewLife***

*NewLife IS NOT APPROVED, SPONSORED, OR ENDORSED BY ROCKSTAR GAMES.*

